Lista Aula 13 – Computador

1. O que é um PC (Program Counter) “contador de programas”, e qual é sua função?
2. Explique o que significa FETCH "buscar uma instrução".
3. Explique o que significa "decodificar e instruir".
4. Compare e contraste memória RAM e memória ROM.
5. Quantos locais de memória diferentes um processador de 16 bits pode acessar?
6. Por que um clock mais rápido nem sempre é melhor? Quer dizer que qualquer tipo de processador é sempre mais rápido que outro tipo se este tiver um clock superior?
7. O que é uma GPU?
8. Um computador pessoal.
9. Um registrador que conta quantos programas estão na CPU.
10. Um registrado que indica a posição na memória de próxima instrução.
11. Um contador de quantas linhas um programa em Assembly possui.
12. Em 1969 a Intel projetou um conjunto de quatro chips (MCS-4): 4001, 4002, 4003 e 4004. Descreva em uma linha cada um desses chips e como eles podem ser usados.
13. Qual a diferença da ordenação de bytes Big-Endian e Little-Endian?
14. O que significa dizer que um processador é de 1,4 GHz?
15. Qual é a função da ALU?